



KURUKE-LAHE

- 01 Königspalast
- 02 Schwebende Gärten
- 03 Versorgungshöhlen
- T01 Tempel der Sumukopa
- T02 Tempel des Hanpokuna
- T03 Tempel der Ratetak
- T04 Tempel des Kamaluq
- T05 Heilige Grotte

200 Schritt



HÔT-ALEM

Marktviertel (MV)

- MV01 Söldnerkaserne
- MV02 Hafenmeisterei

Greifenplatz (GP)

- GP01 Wechselhalle der Nordlandbank
- GP02 Zollfestung

Guldenhänge (GH)

- GH01 Residenz des Wahrers der Ordnung
- GH02 Villa Garjes
- GH03 Golgaritenfestung
- GH04 Palast des Fürst-Protektors

Neustadt (NS)

- NS01 Villa Malhurdin
- NS02 Westtor

Alt-Alem (AA)

- AA01 Garnisonstor
- AA02 Arena
- AA03 Gladiatorenschule
- AA04 Werft
- AA05 Kaiserliche Garnison
- AA06 Leuchttfeuer

G01

G02

G03

G04

G05

T01

T02

T03

T04

- Taverne 'Rotbarts Reling'
- Taverne 'Löwenschanke'
- Hotel 'Jadepalast'
- Gasthaus 'Windhager Stube'
- Bordell 'Neu-Elem'
- Seeigeltempel (Efferd)
- Tempel der Dschungellöwin (Rondra)
- Zweiter Sonnentempel (Praios)
- Nirgendmeertempel (Boron)

200 Schritte

ALEMITISCHE BUCHT

ALMADANER ALLEE

GREIFENPLATZ

SONNENALLEE

TURNIER-PLATZ

TIROB

TIROB

BORONANGER