

Landschaften

Begriff	Typ	Merkmale	Beispiel
Aff, Lol [aa]	Gewässer, stehend	Klein	See, Teich, Tümpel
Aha , [47]	Gewässer, fließend	Breit, aber flach	Fluß
Alwa , [GE]	Gewässer, fließend		Bach, Flussufer
Awa , [47]	Gewässer, fließend	Breit, eher flach	Strom
Awa'e , [47*]	Wasseroberfläche		
Awjo , [aa]	Au, Insel		
Bala, bog [aa]	Sumpf		
Bian , [GE]	Gras		
Biunda , [GE,47]	Grasland, Fluß	Besonders fruchtbar	Au
Biundra , [47]	Grasland, offen		
Canyon , [aa]	Schlucht	Geländeeinschnitt	<i>canyon</i>
Da , [LEX*]	Wiese, allgemein		
Dana , [BL2]	Grasland, Fluß	Baumlos	Au
Dene , [GE]	Niederung, feucht	Eher baumlos	Moor, Au
Derb , [aa]	Dorf		
Dir , [GE,47]	Wald, licht	Birken, Lärchen	
Diundra , [GE,47]	Grasland, trocken	Wintergras	<i>Tundra</i>
Diundya , [BL2]	Grasland, trocken	Heidelbeeren und Ginster	Die Grüne Ebene
Dur , [aa]	Festung	aus Stein	
Dwelya , [aa]	Unterholz	Kraut	
Dyr , [aa]	Festung	gewachsen	
Fir'ye , [47*]	Boden, Eis		
Firndra , [47]	Steppe, Eis		
Firnya , [47]	Küste, Eis		Küste des Eismeer
Hainja , [aa]	Wald, <i>Hain</i>		
Hausti , [aa]	Unterholz	Dickicht	
Huvel , [aa]	Anhöhe		
Ibnass , [aa]	Ebene		
La , [GE,47]	Wald, tief		
La'e , [47]	Wald, Berg		
Lar , [47]	Wald, wild	Schwarztaannen, Fichten, Mammutbäume	Berg-, Hochwald
Lir, Lyr , [GE]	Meer, Welle	eher unheimlich	Waldwildnis
Lohn , [aa]	Land, allgemein		
Luoc , [aa]	Höhle		
Mar , [aa]	Gewässer, fließend		Quelle, <i>Maar</i>
Mere , [aa]	Gewässer, fließend		(Eis-)meer, Ozean
Ril , [GE]	Gewässer, fließend	Breit, eher flach, unheimlich	Strom
Risca , [aa]	Gras		
Ruit , [aa]	Lichtung		
Shalla , [aa]	Wald, sommerlich		
Thil , [GE*]	Gewässer, fließend		Strom
Tie , [FA*]	Stadt		
Torm , [aa]	Turm		
Wic , [aa]	Dorf		
Widir , [MA*]	Wald, wild	unheimlich (Düsterwald)	finsterer Urwald
Zzethandra , [aa]	Wald, tropisch	verflucht	Dschungel

